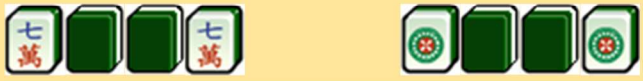
	1 Point		
81	**Fleur ou Saison** *Flower Tiles*		Fleur ou Saison
80	**Tirer Soi-Même** *Self-Drawn*		Finir en piochant la tuile gagnante
79	**Finir sur la Paire** *Single Wait*		Finir en complétant la paire
78	**Finir au Milieu** *Closed Wait*		Finir sur la tuile du milieu d'un Chow
77	**Finir d'un Côté** *Edge Wait*		Finir sur 3 pour 1-2-3 ou 7 pour 7-8-9
76	**Pas d'Honneur** *No Honors*		Unique des tuiles ordinaires (1 à 9)
75	**Une Famille Absente** *One Voided Suit*		1 famille absente
74	**Kong Exposé** *Melded Kong*		1 Kong exposé
73	**Pung de Vent ou d'Extrémité.** *Pung of Terminals or Honors*		1 Pung de 1, 9 ou de Vent "ordinaire"
72	**Deux Chows Purs d'Extrémité** *Two Terminal Chows*		1-2-3 et 7-8-9 dans la même famille
71	**Petite Suite Pure** *Short Straight*		2 Chows consécutifs dans la même famille
70	**Double Chow** *Mixed Double Chow*		2 Chows du même nombre dans 2 familles
69	**Double Chow Pur** *Pure Double Chow*		2 Chows du même nombre dans 1 famille
	2 Point		
68	**Tout Ordinaire** *All Simples*		Ni Terminale ni Honneur
67	**Kong Caché** *Concealed Kong*		1 Kong caché
66	**Deux Pungs Cachés** *Two Concealed Pungs*		2 Pungs cachés
65	**Double Pung** *Double Pung*		2 Pungs du même nombre dans 2 familles
64	**Quatre Identiques** *Tile Hog*		Les 4 tuiles identiques, pas de Kong
63	**Tout Chow** *All Chows*		Tout Chow, pas d'Honneur
62	**Tout Caché Donné** *Concealed Hand*		Tout caché + Sortir par une tuile écartée
61	**Vent du Joueur** *Seat Wind*		1 Pung du Vent du Joueur
60	**Vent du Tour** *Prevalent Wind*		1 Pung du Vent du tour
59	**Pung de Dragon** *Dragon Pung*		1 Pung de Dragons

	4 Point		
58	**Dernière Tuile Existante** *Last Tile*		Finir avec la 4ème tuile quand les 3 autres sont visibles
57	**Deux Kongs Exposés** *Two Melded Kongs*		2 Kongs exposés
56	**Tout Caché Tiré** *Fully Concealed Hand*		Tout caché + Sortir par une tuile du Mur
55	**Extrémités ou Honneurs partout** *Outside Hand*		Extrémités ou Honneurs dans chaque combinaison
	6 Point		
54	**Deux Dragons** *Two Dragons Pungs*		2 Pungs de Dragon
53	**Tout Exposé** *Melded Hand*		Chaque combinaison complétée par un écart
52	**Tout Type** *All Types*		Les 5 types de tuile
51	**Trois Chows Superposés** *Mixed Shifted Chows*		3 Chows dans 3 familles, 1 entre chaque
50	**Semi Pure** *Half Flush*		1 famille + Honneurs
49	**Tout Pung** *All Pungs*		4 Pungs + 1 Paire
	Kong caché et Kong exposé		1 Kong caché + 1 Kong exposé
	8 Point		
48	**Deux Kongs Cachés** *Two Concealed Kongs*		2 Kongs cachés
47	**Kong Volé** *Robbing the Kong*		Sortir sur une tuile réclamée pour un Kong
46	**Finir sur Kong** *Out with Replacement Tile*		Sortir sur la tuile de remplacement
45	**Dernière Tuile Jetée** *Last Tile Claim*		Sortir sur la dernière tuile jetée
44	**Dernière Tuile Tirée** *Last Tile Draw*		Sortir sur la dernière tuile du Mur
43	**Main Sans Valeur** *Chicken Hand*		Une main à 0 point
42	**Trois Pungs Consécutifs.** *Mixed Shifted Pungs*		3 Pungs consécutifs, 1 dans chaque famille
41	**Triple Chow** *Mixed Triple Chows*		3 Chows identiques dans 3 familles
40	**Symétrie** *Reversible Tiles*		1,2,3,4,5,8,9 Ronds, 2,4,5,6,8,9 Bambous et Dragon Blanc
39	**Grande Suite** *Mixed Straight*		1-2-3, 4-5-6, 7-8-9 dans 3 familles

MMSP
Communauté WhatsApp

Code couleur des combinaisons : VERT: les plus courantes - BLEU: souvent utilisées - JAUNES: utiles - BLANC: rares

	12 Point		
38	**Trois Grands Vents** *Big Three Winds*		3 Pungs de Vents
37	**Les Quatre Premiers** *Lower Four*		Uniquement des tuiles 1, 2, 3 et 4
36	**Les Quatre Derniers** *Upper Four*		Uniquement des tuiles 6, 7, 8 et 9
35	**Suite Serpentin** *Knitted Straight*		1-4-7, 2-5-8, 3-6-9
34	**Petit Serpentin** *Lesser Honors and Knitted Tiles*		Des Honneurs simples + serpentin incomplet
	16 Point		
33	**Trois Pungs Cachés** *Three Concealed Pungs*		3 Pungs cachés
32	**Triple Pung** *Triple Pung*		3 Pungs de même nombre dans les 3 familles
31	**Cinq Partout** *All Fives*		Un 5 dans chaque combinaison
30	**Trois Chows Purs Superposés** *Pure Shifted Chows*		3 Chows dans une famille, 1 ou 2 entre chaque
29	**Deux Dragons dans Trois Familles** *Three-Suited Terminal Chows*		1-2-3 + 7-8-9 dans 2 familles + Paire de 5 dans la 3ème
28	**Grande Suite Pure** *Pure Straight*		1 à 9 dans 3 Chows dans une famille
	24 Point		
27	**Les Trois Premiers** *Lower Tiles*		Uniquement des tuiles 1, 2 et 3
26	**Les Trois Milieux** *Middle Tiles*		Uniquement des tuiles 4, 5 et 6
25	**Les Trois Derniers** *Upper Tiles*		Uniquement des tuiles 7, 8 et 9
24	**Trois Pungs Purs Consécutifs** *Pure Shifted Pungs*		3 Pungs consécutifs dans une famille
23	**Triple Chow Pur** *Pure Triple Chow*		3 Chows de même nombre dans une famille
22	**Main Pure** *Full Flush*		Tout dans une seule famille
21	**Tout Pung Pair** *All Even Pairs*		Pungs pairs + Paire (2, 4, 6, 8)
20	**Grand Serpentin** *Greater Honors and Knitted Tiles*		Les 7 Honneurs + Suite Serpentin incomplete
19	**Sept Paires** *Seven Pairs*		7 Paires

Changements de places des joueuses et joueurs

Après le 1er tour (Est) : E ⇔ S et O ⇔ N ; Après le 2nd tour (Sud) : E ⇒ O O ⇒ S S ⇒ N N ⇒ E ; Après le 3ème tour (Ouest) : E ⇔ S et O ⇔ N

	32 Point		
18	**Tout Honneur et Extrémité** *All Terminals and Honors*		Tout Honneurs et Extrémités
17	**Trois Kongs** *Three Kongs*		3 Kongs
16	**Quatre Chows Purs Superposés** *Four Pure Shifted Chows*		4 Chows superposés de 1 ou de 2 tuiles dans 1 famille
	48 Point		
15	**Quatre Pungs Purs Consécutifs** *Four Pure Shifted Pungs*		4 Pungs consécutifs dans une famille
14	**Quadruple Chow Pur** *Quadruple Chow*		4 Chows identiques dans 1 famille
	64 Point		
13	**Deux Dragons dans une Famille** *Pure Terminal Chows*		2 fois (1-2-3 + 7-8-9) + Paire de 5 dans 1 famille
12	**Quatre Pungs Cachés** *Four Concealed Pungs*		4 Pungs cachés
11	**Tout Honneur** *All Honors*		Tout Honneur
10	**Trois Petits Dragons** *Little Three Dragons*		2 Pungs de Dragons + Paire du 3ème
9	**Quatre Petits Vents** *Littles Four Winds*		3 Pungs de Vents + Paire du 4ème
8	**Tout Extrémité** *All Terminals*		Pungs avec 1 et 9, pas d'Honneur
	88 Point		
7	**Treize Orphelins** *Thirteen Orphans*		1 tuile de chaque Honneur et Extrémité + 1 en double
6	**Sept Paires Pures Consécutives** *Seven Shifted Pairs*		7 paires consécutives dans une famille
5	**Quatre Kongs** *Four Kongs*		4 Kongs (cachés ou exposés)
4	**Neuf Portes** *Nine Gates*		1-1-1, 9-9-9, 2-3-4-5-6-7-8 cachés dans 1 famille et finir avec une des 9
3	**Main Verte** *All Green*		Uniquement des tuiles vertes (2,3,4,6,8 Bambous, Dragon Vert)
2	**Trois Grands Dragons** *Big Three Dragons*		3 Pungs des 3 Dragons
1	**Quatre Grands Vents** *Big Four Winds*		4 Pungs des 4 Vents

Caractères

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Bambous

1 8

Dragons

Rouge Blanc Vert

Vents

Est Sud Ouest Nord

Fleurs et Saisons


magicmahjong.fr

MMSP
Communauté WhatsApp